

**Procédure Organisation des tournois
avec le logiciel de dépouillement des résultats de Guy Louis
Club de Bridge de Saint-Marcellin
version 2 du 20.01.2026**

1/ Préparation :

- Installer et démarrez **le routeur WIFI** TP-Link,
- installer le nombre de tables nécessaires
- poser les tablettes sur la table correspondante (si !), et les démarrer
Remarque : On peut éventuellement modifier facilement le numéro d'une tablette avant de la lancer (même sans que le PC soit démarré).
- vérifier l'état de la batterie sur chaque tablette/smartphone

2/ Choix du mouvement (en fonction du nombre de Paires) :

- Howell Heredia : entre 6 paires et 12 paires
- Mitchell : à partir de 13 paires (6½ tables)

3/ Lancer **FFBClubNet : définir les paramètres du tournoi**

- TPP ou Simultané
- Date du jour et moment : Après-midi
- Nombre de tables, complètes ou incomplètes, type de mouvement :
dorénavant on utilisera exclusivement **Howell Heredia**
(ou Mitchell si 13 paires et plus)
- Nombre de Donnes par position (voir classeur rose)
- Nombre de positions
- ...
- Saisir le nom des joueurs dans FFBClubNet

(sauf si on joue un Heredia 11 paires, organisation spéciale 11 paires, se reporter au guide : organisation_tournoi_11_paires_heredia)

4/ depuis FFBClubNet, cliquer sur **"AUTOMATE BRIDGEMATE" :**

crée le fichier.bws

par exemple : C:\FFBClubNet\BM\03520174**19012026A**.bws,

et lance BCS (BridgemateControlServer : 2 fenêtres)

5/ **minimiser FFBClubNet et les fenêtres BCS**

6/ Lancer depuis le Bureau : **TournoiA**

- vérifier les 2 paramètres : Tablettes et FFB
- cliquer sur **"Jouer un tournoi FFB"**, ce qui crée 3 fenêtres :
BridgeCalcServer, Grid et Tables

**GRID permet de surveiller l'avancement du tournoi
les donnes jouées à chaque tour et à chaque table (les cases passent en vert).**

**7/ Vérifier que chaque tablette est opérationnelle :
on doit voir "Démarrer le Tournoi"**

- *PROVISOIRE (janvier 2026) :*
si besoin, changer l'adresse IP du serveur
192.168.0.14 si PC de Serge
192.168.0.15 si PC de Christian

8/ si une tablette ne fonctionne pas, ou batterie déchargée,

- **la remplacer et changer le numéro de table :**
- *cliquer sur Arbitre, saisir le mot de passe, et changer le numéro de table*

9/ PLAN B, quand tout va mal ... :

Dans le cas hautement improbable ou il est impossible d'utiliser TournoiA avec les tablettes rétives, on reviendra à la méthode classique :

- *mettre au dos de chaque étui une fiche ambulante, et noter le no de la donne*

PS : on peut utiliser un système mixte avec tablettes ET fiches ambulantes sur les tables sans tablette (à tester en grandeur réelle ...).

Dorénavant, il ne sera en principe plus nécessaire d'utiliser des fiches ambulantes, sauf si une tablette tombe en panne, et qu'on n'a pas de tablette ou smartphone de secours.

10/ Pendant le tournoi :

- **vérifier sur le PC que Grid évolue de façon cohérente avec le mouvement.**

A TESTER :

- **si une tablette ne fonctionne plus :**

1/ l'arbitre (l'organisateur du tournoi) a la possibilité de lancer depuis le PC **bridgecalc (*),**

- **indiquer le no de table (de la tablette HS),**
- **et saisir à chaque nouvelle position les résultats des 2 ou 3 donnes**

(*) A compléter ... Il y a cependant un autre programme CONTRAT, qui permet d'introduire un contrat et l'entame avec un interface identique.

2/ Alternative :

mettre des fiches ambulantes sur la table ou la tablette est HS

11/ A la fin du Tournoi :

11.1/ Vérifiez dans la fenêtre Grid : toutes les cases doivent être vertes

11.2/ Depuis le menu général de TournoiA :

- cliquez sur le bouton «Sauver les résultats pour FFBClubNet».

11.3/ minimiser les fenêtres :

- TournoiA
- BridgeCalcServer
- Grid
- Tables

11.4/ Revenir dans FFBClubNet (ALT+TAB n fois)

- cliquer sur "Automate Bridgemate"
- import manuel

11.5/ Revenir dans le Menu Principal de FFBClubNet

- attention, si on utilise un Heredia 11 paires, se reporter à la doc spécifique.
(vérifier les Noms des participants, et surtout la paire 11)

- cliquer sur Résultats
- puis revenir dans la fenêtre principale et cliquer sur Projecteur :
Affichage des Résultats (en blanc sur fond bleu, gros caractères)

11.6/ si Tournoi Simultané RDF :

- se connecter à Internet, avec un smartphone,
(Activer Point d'accès mobile)
- cliquer sur "Envoi Internet"

12/ Eteindre toutes les tablettes/smartphones, et prévoir de les charger

- soit au club,
- soit ... en se synchronisant avec le prochain organisateur ...