## Installation des programmes de calcul des résultats

Le programme concerné est Tournoi.

Vous avez normalement à votre disposition un fichier compressé BRIDGE.ZIP.

Après l'avoir décompressé, vous obtenez un dossier BRIDGE. Ce dossier contient l'ensemble des fichiers nécessaires.

Vous déplacez ce dossier où vous le voulez. Par exemple dans un de vos dossiers « Documents » ou « Applications » ou sur votre bureau.

Vous pouvez lancer les divers programmes directement à partir de ce dossier BRIDGE mais le plus intéressant est de créer des «raccourcis» du ou des programmes que vous allez utiliser le plus souvent et de mettre ces raccourcis sur votre bureau afin qu'ils soient disponibles très facilement. Le programme dont vous devriez absolument avoir un raccourci sur votre bureau est Tournoi.

Vous pouvez également créer un raccourci du dossier BRIDGE et le mettre sur le bureau pour avoir un accès direct à son contenu.

Vous trouverez également dans le dossier BRIDGE une partie de la documentation concernant les divers programmes. Ce sont des fichiers au format PDF. Les documentations les plus importantes sont «Première prise en mains.PDF», « Les fréquences ventilées.PDF»,

« Résultats rapides.PDF » et «Tournois par paires.PDF»: vous devriez les lire à votre aise pour connaître l'entièreté des fonctionnalités de Tournoi. Mais il est possible de lancer mes programmes sans avoir lu la documentation : leur utilisation est très simple et très intuitive.

## Création du fichier des joueurs de votre Club.

C'est une opération (quasi) indispensable. Ce fichier doit s'appeler JOUEURS.TXT. C'est un fichier « pur texte », créé à l'aide de TextEdit (ou Word., mais alors sans oublier de le sauver au format texte avec l'extension .TXT). Vous y inscrivez un joueur par ligne. Par exemple « BOUCHAR Victor ».

## Lancement du programme

La première chose que vous allez donc faire est de lancer le programme Tournoi par un double-clic.

## Déverrouillage

La première fois, il vous proposera d'introduire le code de déverrouillage correspondant à votre numéro de licence (ce nombre est unique et dépend du numéro de série votre disque dur).

Si vous désirez faire l'essai du programme, vous introduirez le code «demo» pour obtenir une version de démonstration complète, utilisable vingt fois.

Ensuite (ou à ce moment), par E-Mail, par téléphone ou par SMS, vous pouvez obtenir le code de déverrouillage correspondant à votre numéro de licence. Bien sûr, c'est à ce moment que nous parlerons du prix... ©

Au bout des vingt utilisations de la version de démonstration, le programme refusera de se lancer tant que vous n'avez pas introduit le code de déverrouillage.

Si vous changez d'ordinateur ou de disque dur (ou si vous copiez les programmes pour un autre utilisateur, ce qui est bien sûr permis) le programme vous demandera à nouveau d'introduire ce code de déverrouillage.

Guy LOUIS

Octobre 2002