

Installation des programmes

I Installation standard

Ce chapitre concerne l'installation simple du programme, sans utilisation de tablettes ni de BridgeMates.

Les programmes concernés sont :

TOURNOIA.EXE : Programme de calcul des résultats pour une seule série de paires.

TOURNOIB.EXE : Programme de calcul des résultats pour plusieurs séries de paires.

Vous avez normalement à votre disposition un fichier compressé **BRIDGE.ZIP**.

Après l'avoir décompressé, vous obtenez un dossier **BRIDGE**. Ce dossier contient l'ensemble des fichiers nécessaires pour toutes les installations. Nous allons partir de ce dossier pour installer le programme.

Vous créez un autre dossier **Bridge** où vous le voulez sur votre disque dur. Le mieux est dans votre dossier « Mes Documents » ou éventuellement sur votre bureau. Le nom de ce dossier peut cependant être quelconque.

Vous pouvez lancer les divers programmes directement à partir de ce dossier **Bridge** mais le plus intéressant est de créer des «raccourcis» du ou des programmes que vous allez utiliser le plus souvent et de mettre ces raccourcis sur votre bureau afin qu'ils soient disponibles très facilement. Vous pouvez également en créer une icône dans la barre des tâches. Le programme dont vous devriez absolument avoir un raccourci est TOURNOIA.EXE ¹.

Vous pouvez également créer un raccourci du dossier **Bridge** et le mettre sur le bureau pour avoir un accès direct à son contenu.

Vous trouverez dans le dossier **BRIDGE** la documentation concernant les divers programmes. Ce sont des fichiers au format PDF. Ils se trouvent dans un sous-dossier « Documentation ».

Vous allez copier à partir du dossier **BRIDGE** la documentation dans un sous-dossier (le meilleur nom est également « Documentation ») que vous allez créer dans votre dossier **Bridge**. Si vous le désirez, vous

¹ Dans un premier temps, vous n'avez probablement pas besoin du programme TournoiB.EXE.

pouvez également créer sur votre bureau des raccourcis des fichiers de documentation que vous considérez comme indispensables. Les documentations les plus importantes sont «Première prise en mains.PDF», « Les fréquences ventilées.PDF», « Résultats rapides.PDF » et «Tournois par paires.PDF»: vous devriez les lire à votre aise pour connaître l'entièreté des fonctionnalités de **TournoiA**. Mais il est possible de lancer les programmes sans avoir lu la documentation : leur utilisation est très simple et très intuitive.

Création du fichier des joueurs

C'est une opération (quasi) indispensable. Ce fichier doit être créé au premier niveau de votre dossier **Bridge** et s'appeler **JOUEURS.TXT**². C'est un fichier « pur texte », créé à l'aide de NotePad ou WordPad.³ Vous en avez un exemple au premier niveau du dossier **BRIDGE**.

Vous y inscrivez un joueur par ligne. Voici quelques exemples :

- BOUCHAR Victor ».
- Jean-Marie TIRTIAUX
- Marie-Josée

Tous les caractères sont acceptés excepté le caractère « £ ».

² Pour des raisons historiques, le nom de ce fichier peut être FICHIER.TXT

³ Vous pouvez utiliser Microsoft Word mais en faisant attention à sauver le fichier au format « texte ».

Il est conseillé de créer un raccourci de ce fichier sur votre bureau ou dans la barre des tâches.

Les mouvements Howell

Le programme connaît une série de mouvements Howell « standard ». Cependant, vous pouvez utiliser vos propres mouvements : voyez à cet effet le paragraphe « Mouvements spéciaux » du manuel « Tournois par paires.PDF ».

Tous les mouvements Howell doivent se trouver dans un sous-dossier **Howells** de votre dossier **Bridge**. Vous n'y mettez que des fichiers d'extension TXT.

Vous trouverez les originaux dans le sous-dossier « Howells » de **BRIDGE**.

Les principaux fichiers sont H4.TXT...H16P15T.TXT. Mais vous pouvez utiliser également les « Mitchell Appendix »⁴, les deux fichiers « Revenge » et les mouvements « Patton ».

Lancement du programme

La première chose que vous allez donc faire est de lancer le programme **TournoiA.EXE**.

⁴ Les Howell Appendix sont des mouvements belges bien connus où le nombre de tables varie de 7 à 14 et où on joue toujours le même nombre de donnes (28). Il y en a également où il y a 9-18 tables et 27 étuis ou 11-22 tables et 30 ou 33 étuis.

Déverrouillage

La première fois, **TournoiA** vous proposera d'introduire le code de déverrouillage correspondant à votre numéro de licence (ce nombre est unique et dépend du numéro de série votre disque dur).

Si vous désirez faire l'essai du programme, vous introduirez le code «demo» pour obtenir une version de démonstration complète, utilisable vingt fois.

Ensuite (ou à ce moment), par E-Mail, par téléphone ou par SMS, vous pouvez obtenir le code de déverrouillage correspondant à votre numéro de licence. Bien sûr, c'est à ce moment que nous parlerons du prix... ☺

Au bout des vingt utilisations de la version de démonstration, le programme refusera de se lancer tant que vous n'avez pas introduit le code de déverrouillage.

Si vous changez d'ordinateur ou de disque dur (ou si vous copiez les programmes pour un autre utilisateur, ce qui est bien sûr permis) le programme vous demandera à nouveau d'introduire ce code de déverrouillage.

Lorsque vous aurez réglé la licence d'utilisation les programmes, je vous fournirai un code de déverrouillage valable à vie.

Code du tournoi

Lorsque vous aurez procédé au déverrouillage, vous lancez **TournoiA** et vous cliquez sur le bouton « Débuter un nouveau tournoi ». Le programme vous demande chaque fois de choisir le code que vous donnez au tournoi. Vous pouvez introduire n'importe quel code, mais ce qui est proposé est l'idéal : YYYYMMDD (Exemple : 20240612). Pourquoi mettre un code commençant par l'année ? Ce sera beaucoup plus facile de visualiser la liste des tournois dans l'explorateur de Windows..

Attention, seuls les caractères alphanumériques sont autorisés (donc pas de diacritiques).

Le dossier des résultats

Il est destiné à contenir l'ensemble des informations et résultats de vos tournois. A priori, **TournoiA** crée un sous-dossier **Resultats** dans le dossier **Bridge**. Vous pouvez éventuellement créer un autre dossier sur votre disque dur et modifier l'endroit où il se trouve dans le menu « Modification des réglages et paramètres ».

II Programmes pour tablettes

L'entièreté de la documentation pour l'utilisation des Tablettes se trouve dans le document « Utilisation pratique de BridgeCalc.PDF ». Il est fortement conseillé de lire cette documentation avant d'utiliser les tablettes. Vous trouvez dans ce chapitre la documentation de l'installation des programmes.

Vous commencez par faire l'installation standard dans votre dossier **Bridge**.

Vous devez ajouter dans le fichier **JOUEURS.TXT** le numéro des joueurs. Cela peut être le numéro national (FFB ou FFB) ou un numéro interne dans votre Club. Ce numéro est indispensable.

Ce numéro se trouve après le nom du joueur, séparé par au moins un espace. Exemple : TIRTIAUX Françoise 347865

Vous devez également copier dans votre dossier **Bridge** les programmes **PCBridgeCalcServer.EXE** et **Grid.EXE** qui se trouvent dans le sous dossier «Pour les tablettes» de **BRIDGE**. **TournoiA** refusera de démarrer avec l'option « Tablettes » s'il ne trouve pas ces programmes.

Vous copiez également dans votre dossier **Bridge** le fichier **AndroidPassword.TXT**. Il se trouve dans le sous-dossier « Pour les tablettes\PCBridgeCalcServer » du dossier **BRIDGE**. Il contient le mot de passe utilisé par l'arbitre sur les tablettes pour les opérations spéciales. Si le fichier n'existe pas, **TOURNOIA** considère que c'est « BridgeCalc ». Le plus simple est de mettre un mot de passe compact comme « BC ».

Installation des serveurs

Ceci est la partie la plus délicate de l'installation,

Le serveur PCBridgeCalcServer

Il est lancé automatiquement par **TournoiA** si vous avez coché la case « Utilisation des tablettes ».

Il est quasi certain que **PCBridgeCalcServer** ne sera pas « visible » sur les tablettes lorsque votre PC est sous Windows 7 ou plus. En fait, c'est la première version de Windows où le Pare-feu (Firewall) est très « fermé ». Le couple **BridgeCalc-PCBridgeCalcServer** dialoguant en WIFI à l'aide de protocoles TCP/UDP, il faut activer les ports TCP 9001 et UDP 9001 dans le Firewall de Windows 10. Ainsi que permettre à l'application **PCBridgeCalcServer.EXE** de toujours passer « à travers » le FireWall.

Voici comment faire :

Si vous n'avez pas envie de faire manuellement ces deux opérations, il existe un programme « **Autoriser.EXE** » qui le fait pour vous. La seule chose importante : il doit être exécuté en « **Mode administrateur** ».

1 Autoriser une application sur le pare-feu de Windows

[Autoriser une application sur le pare-feu Windows](#)

Tapez « **Autoriser une application sur le pare-feu de Windows** » dans la recherche Google.

C'est assez simple à faire, mais il faut savoir que si vous changez **PCBridgeCalcServer** de place, Windows «oublie» l'endroit précédent et donc qu'il le bloque à nouveau : donc choisissez de fixer une fois pour toutes l'endroit où vous mettez **PCBridgeCalcServer.EXE** ou réautorisez-le si vous constatez que la communication avec les tablettes ne se fait pas.

Cette situation arrive également en cas de mise-à-jour de Windows.

2 Ouvrir le port TCP 9001 sur le pare-feu

[How to open Firewall Ports in Windows 10](#)

[Ouvrir un port dans Windows 10](#)

Cette solution est beaucoup plus stable : autorisez donc le port 9001.

Une bizarrerie de Windows 10/11

Si vous mettez des caractères diacritiques (éèàç...) dans les dossiers concernés par **TournoiA**, vous aurez des messages d'erreur graves empêchant tout simplement d'utiliser **TournoiA**. En particulier, vous pouvez changer le dossier où **TournoiA** sauve ses fichiers et les résultats des tournois : ne l'appellez surtout pas «**Ré**sultats» !

Adresse IP

Une dernière chose importante: dans le dessus de la fenêtre de **PCBridgeCalcServer**, vous voyez l'adresse IP du serveur (en fait, l'adresse IP de votre PC).

Adresse IP du serveur: 192.168.1.41

Cette adresse IP vous sera demandée lors de la première utilisation de chaque tablette. Elle est sauvée sur la tablette pour les exécutions successives. Néanmoins, comme cette adresse, donnée par votre

serveur DHCP, peut, en théorie, être changée lors de chaque redémarrage de votre PC, il est très intéressant de fixer une fois pour toutes cette adresse sur votre PC.

Voici comment le faire pour toutes les versions de Windows:

[How to assign a Static IP address](#)

A défaut de fixer cette adresse IP, vous devriez peut-être changer sur toutes les tablettes ce numéro IP : ce serait vraiment fastidieux ! Autant fixer cette adresse IP une fois pour toutes.

A part cela, il est donc normal de minimiser la fenêtre de PCBridgeCalcServer durant le tournoi.

Enfin, dans les dernières versions d'Android, lorsqu'on se connecte en WIFI sur un réseau qui n'a pas accès à Internet, le WIFI n'est pas activé automatiquement chaque fois qu'on démarre une tablette, il faut resélectionner le réseau à partir des paramètres.

Le serveur Grid

Vous trouverez la documentation sur le serveur Grid.EXE dans le document « Utilisation pratique de BridgeCalc.PDF ». Mais en pratique, tout fonctionne automatiquement.

Installation du programme BridgeCalc sur les tablettes.

Les dernières versions de tous les programmes se trouvent toujours dans le dossier « BridgeCalc/Programmes/Dernières versions » de ma DropBox. Il suffit de me demander de vous ajouter à la liste des utilisateurs « autorisés » pour y accéder dans **votre** DropBox; vous recevrez le lien par Mail.

Le programme **BridgeCalc.APK** doit être copié sur chaque tablette.

Il y a au moins six façons de copier le programme **BridgeCalc.APK** sur votre tablette.

- Transfert en Bluetooth.

C'est probablement la façon la plus simple.

Voici comment le faire :

- Sur PC : Tapez dans votre navigateur : « Envoyer fichier bluetooth Windows »

- Sur Mac : Tapez dans votre navigateur : « Envoyer fichier bluetooth Mac »

- Transfert par Google Drive

Très facile. Cherchez « Google Drive » dans votre navigateur.

- Transfert en WIFI.

Il vous suffit d'aller chercher sur la tablette dans le PlayStore un programme « Wifi File Transfer ». Quand vous le lancez, tout est bien expliqué. C'est en fait la solution la plus simple.

- Transfert par DropBox

Vous mettez dans votre DropBox sur votre PC et vous le récupérez dans votre DropBox sur la tablette. DropBox s'installe à partir du site <https://www.dropbox.com> sur Mac, PC, sur l'*AppStore* pour iPhone/iPad et sur le *PlayStore* de Google sur Android pour les tablettes.

- Transfert par lien DropBox

Vous recevez normalement de ma part le lien vers ma DropBox. Vous envoyez ce lien dans un Mail et vous cliquez dessus dans le Mail sur votre Smartphone.

- Transfert par clef USB.

Il vous suffit de le mettre sur une clef USB et d'utiliser un adaptateur USB<->MicroUSB (1€) pour le copier sur les tablettes à l'aide du programme standard « Gestionnaire de fichiers » d'Android.

- Transfert par câble USB

Vous utilisez le câble USB que vous recevez avec votre tablette télécharger sur votre PC le programme `Android Transfer for PC`.

- Transfert par Mail

Quand on reçoit une tablette, la première chose qu'on est invité à faire est d'installer le Mail. Alors, il suffit de vous envoyer un Mail avec `BridgeCalc.APK` comme annexe et de cliquer dessus dans le Mail sur votre tablette pour l'installation.

- PlayStore

La version qui s'y trouve n'est pas mise à jour depuis très longtemps et je n'ai pas envie de payer 100\$ juste pour cela.

III Utilisation des BridgeMates

Le manuel est « BridgeMates.PDF ».

En pratique, il faut juste installer le serveur **BMPro.EXE** à l'aide de **BMProSetup3-9-9.EXE**.

IV BridgeMates + Tablettes

Il est possible d'utiliser simultanément des tablettes et des BridgeMates.

La documentation est un chapitre spécial du manuel « BridgeMates.PDF ».

V Programmes pour la FFB

La documentation est « TournoiA-B pour la FFB.PDF » ainsi que « Organisation des tournois FFB avec tablettes.PDF⁵

En pratique, vous devez commencer par vérifier que votre version de Microsoft Office comprend **Access**. Sinon, vous devez utiliser le « Runtime » de **Access**.⁶

Vous devez bien sûr posséder et installer le programme **FFBClubNet.EXE**.

Le fichier **JOUEURS.TXT** doit contenir les numéros FFB des joueurs.

⁵ Créée par Paul GALAND.

⁶ Pour le télécharger : tapez « Runtime Access » dans votre navigateur.

VI Programmes spéciaux

Ces programmes peuvent être choisis si l'utilisateur est intéressé. La plupart sont très utiles sinon indispensables. Vous pouvez créer sur votre bureau des raccourcis des programmes et de leur documentation.

Le programme « Nettoyage »

Ce programme est décrit dans le manuel « Nettoyage.PDF ».

Il vous permet de nettoyer le dossier contenant les fichiers de description des tournois que vous avez joués à l'aide de **TournoiA**. En effet, au bout de plusieurs mois (ou de plusieurs années), vos anciens résultats de tournois deviennent obsolètes ou le dossier de résultats contient un véritable fouillis de fichiers avec les extensions .PAI, .VAR, .MUL, .ADJ, .PEN, .SEA, .VEN, .DIA, ...

Bien sûr, vous pouvez effacer les fichiers manuellement, mais cela peut s'avérer assez fastidieux.

Le programme `Nettoyage.EXE` doit se trouver dans le même dossier que **TournoiA**.

N'oubliez pas que vous avez la possibilité de choisir le dossier dans lequel **TournoiA** sauve ses fichiers. Cela peut rendre le contenu de son dossier beaucoup plus simple à manipuler (seulement les fichiers nécessaires à son fonctionnement). Vous changez ce dossier dans les options de **TournoiA** (bouton « Modification des options générales » du menu, article « Dossier des fichiers de résultats des tournois »).

Bien que le programme soit extrêmement facile à utiliser, il vaut mieux lire d'abord le manuel.

Le programme BridgeCalc pour PC

C'est un programme qui tourne sur votre PC⁷ et est identique à la version de BridgeCalc sur les tablettes.

Il vous permet de remplacer une tablette défectueuse, de terminer un tournoi pour lequel les joueurs sont absents à un moment du tournoi ou simplement pour faire des tests sans devoir utiliser des tablettes. Vous pouvez simuler autant de tablettes que vous le désirez.

Le programme à copier dans **Bridge** est BridgeCalc.EXE.

Le manuel est celui des tablettes : « Utilisation pratique de BridgeCalc.PDF ».

Le programme Contrat pour PC

C'est un programme qui tourne sur votre PC⁸ et simule l'introduction d'un contrat.

Il vous permet principalement de corriger un contrat mal introduit sur une tablette ou de réintroduire plus tard un contrat erroné. L'interface est identique à celui que vous utilisez sur une tablette.

Le programme à copier dans **Bridge** est Contrat.EXE.

Le manuel est « Contrat.PDF ».

⁷ Il existe également une version pour Macintosh que vous pouvez utiliser, même si votre environnement est à base de PCs.

⁸ Il existe également une version pour Macintosh que vous pouvez utiliser, même si votre environnement est à base de PCs.

Introduction manuelle d'un résultat

Voyez le manuel « Contrats manuels.PDF »

Création des résultats WEB

Ceci est utile si vous désirez incorporer les résultats de vos tournois sur votre site WEB.

Le manuel est « Création des résultats WEB.PDF ».

En fait, il est bien plus efficace d'utiliser BridgeWebs pour créer votre site et rien n'empêche de mettre un pointeur vers votre site BridgeWebs sur votre site actuel.

Création de votre site sur BridgeWebs

C'est la façon la plus efficace de créer votre site WEB. Plus de 4.000 Clubs dans le monde l'ont fait...

BridgeWebs est simple à configurer et aucune connaissance de la conception d'un site Web n'est requise.

Il existe de nombreuses fonctionnalités dont les résultats complets de vos tournois avec les diagrammes des donnes, etc...

Le manuel est « BridgeWebs.PDF ».

Envoi des résultats par Mail.

Il y a un bouton dans **TournoiA** dénommé « Envoyer les récapitulatifs par Mail ».

Vous devez copier dans **Bridge** les fichiers MailParams.TXT et SendByMail.E XE.

Le manuel est « Envoi des résultats et des récapitulatifs par Mail.PDF ».

Tournoi en plusieurs séances

Il y a un bouton dans **TournoiA** dénommé « Tournoi en plusieurs séances ». Comme son nom l'indique, il permet de gérer plusieurs tournois avec les mêmes paires (ou seulement une partie des paires : les classements seront adaptés). Vous pouvez ainsi jouer des marathons ou des tournois mensuels.

Il existe un programme **Permuter les paires.EXE** vous permettant de permuter les paires entre les séances. A copier dans **Bridge** .

Classements individuels

Ce programme permet de gérer les classements individuels (appelés également « Challenges ») de personnes ayant participé à plusieurs tournois. Le programme peut gérer 60 tournois pour 1000 joueurs.

La différence avec les tournois en plusieurs séances est que le classement se fait par joueur et pas par paires.

Le programme s'appelle **CLASSE.EXE** et doit être copié dans **Bridge**.

Le manuel est « Classements individuels.PDF ».

Impression des feuilles de route

Ce programme permet d'imprimer les feuilles de route des tournois Howells. Il n'est utile que pour les Clubs n'utilisant pas de tablettes ni de BridgeMates.

Le programme s'appelle **PFEUILLE.EXE**.

Le manuel est « Feuilles de route.PDF ».

Tournois individuels

Comme son nom l'indique, il est possible de jouer des tournois individuels où les joueurs changent de place à chaque table ou à chaque tour.

Le manuel est « Tournois individuels.PDF ».

Diagrammes

Dans la version standard, il est possible d'introduire les diagrammes des donnes à l'aide du bouton « Importer les diagrammes au format PBN ». Cela peut servir pour imprimer les diagrammes des donnes ainsi que pour le sauvetage des résultats sur BridgeWebs.

Dans la version pour tablettes ou pour BridgeMates, il y a une case à cocher dans le premier écran de **TournoiA** : « Les joueurs introduisent les diagrammes ».

Lorsque cette case est cochée, les joueurs devront introduire les diagrammes sur les tablettes ou sur les BridgeMates.

Les explications se trouvent dans un chapitre spécial du manuel « Utilisation pratique de BridgeCalc.PDF ».

Trois autres programmes sont utiles :

- **Diagrammes.EXE** qui permet d'introduire ou de modifier un diagramme sur le PC. Par exemple parce que les joueurs n'ont pas eu le temps de le faire sur une tablette (acceptation par l'arbitre avec mot de passe).
- **Imprimer diagrammes.EXE** qui permet d'imprimer les diagrammes connus par TournoiA. A cet effet, il existe également un bouton dans TournoiA permettant de le faire : « Voir ou imprimer les diagrammes des étuis ».
- **Vérification des diagrammes.EXE** qui permet de vérifier si tous les diagrammes sont introduits.

Guy LOUIS, Juillet 2024

Table des matières

Installation des programmes	1
I Installation standard	1
Création du fichier des joueurs	3
Les mouvements Howell.....	4
Lancement du programme.....	4
Déverrouillage	5
Code du tournoi	6
Le dossier des résultats	6
II Programmes pour tablettes.....	7
Installation des serveurs.....	8
Le serveur PCBridgeCalcServer	8
1 Autoriser une application sur le pare-feu de Windows.....	9
2 Ouvrir le port TCP 9001 sur le pare-feu.....	9
Une bizarrerie de Windows 10/11	9
Adresse IP	9
Le serveur Grid	10
Installation du programme BridgeCalc sur les tablettes.....	10
III Utilisation des BridgeMates	13
IV BridgeMates + Tablettes.....	13
V Programmes pour la FFB.....	13
VI Programmes spéciaux.....	14
Le programme « Nettoyage »	14
Le programme BridgeCalc pour PC.....	15
Le programme Contrat pour PC	15

Introduction manuelle d'un résultat.....	16
Création des résultats WEB	16
Création de votre site sur BridgeWebs.....	16
Envoi des résultats par Mail.	17
Tournoi en plusieurs séances	17
Classements individuels.....	18
Impression des feuilles de route.....	18
Tournois individuels.....	18
Diagrammes.....	19